Uma biblioteca de uma escola infantil deseja automatizar seu acervo de revistas em quadrinhos. Como esforço inicial, o diretor da escola deseja apenas automatizar o cadastro das revistas em quadrinhos que, atualmente, estão desatualizados e são constituídos por fichas preenchidas manualmente e sem nenhum padrão.

O diretor deseja que o cadastro dessas revistas em quadrinhos tenha apenas as informações necessárias para encontrar uma revista de acordo com as seguintes informações de pesquisa:

* Código (numeração única da etiqueta colada na revista em quadrinhos)
* Nome da revista
* Ano de publicação
* Número (mês ou série)
* Autor(es)
* Editor
* Descrição
* Data de cadastro
* Situação (disponível, emprestado, em manutenção, reservado)
* Locais(prateleira) e quantidades

Exemplos de pesquisas que o diretor deseja disponibilizar aos usuários da biblioteca:

* Retornar todas as informações da revista dado o nome da revista.
* Retornar todas as informações da revista dado o nome da editora.
* Retornar todas as informações da revista dada uma situação.
* Retornar todas as informações da revista dado o nome do autor.
* Retornar todas as informações da revista dado um local.

A pesquisa por mais de uma palavra de busca é desejável, mas não é obrigatório neste momento.

Desenvolva um diagrama de classes de análise numa ferramenta de modelagem UML. As classes desse diagrama devem conter todos os atributos, métodos e associações necessários para representar adequadamente os objetos existentes no domínio do problema.